



erica synthS

pico

MOD

ERICA SYNTHS PICOシリーズをお買い上げありがとうございます。

高品質なシンセ・モジュールの機能を3HPという限られたサイズに
実現させることは可能なのか?PICOシリーズは我々にとっての挑戦です。

ERICA PICO MODULATORはライブ・パフォーマンスに特化した
エンヴェロープ・ジェネレーターとVCAの一体型モジュールです。

FEATURES

- ADまたはASRエンヴェロープを切り替え式選択
- エンヴェロープ波形はリニア、またはログ曲線から選択可能
- ゲート入力なしでも動作可能なループ・モード
- エンヴェロープCV独立出力
- ゲート入力及び出力エンヴェロープ振幅表示用LED

TECHNICAL SPECS

| | |
|--------------------------|--------------------|
| アタック・タイム | 0~4秒(ループ・モード時最大8秒) |
| ディケイ/リリース・タイム | 0~4秒(ループ・モード時最大8秒) |
| EG振幅 | 0~10V |
| VCAアッテネーション・レベル(CV入力0V時) | -80dB |
| VCAゲイン | 1 |
| 電力消費 | +28mA,-5mA |
| パネル幅 | 3hp |
| モジュール奥行き | 35mm |

pico

MOD

ATTACK

アタック・タイムを設定します。



ATTACK

RELEASE

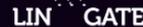
ディケイ/リリース・タイムを設定します。



RELEASE

LIN/LOGスイッチ

エンヴェローブ波形をリニアまたはログ曲線から切り替え選択します。



LOG TRIG

GATE/TRIGスイッチ

トリガー入力によるAD(アタック・ディケイ)モードまたはゲート入力によるASR(アタックサステーン・リリース)モードを切り替えます。TRIGモード時は入力ゲート幅に関係なく入力ゲートの立ち上がり角でAD型エンヴェローブが起動します。

GATE LED

入力ゲートを表示します。

GATE

エンヴェローブを起動させるためのゲート信号をパッチします。パッチングのない場合は自動的にループ・モードとなります。



GATE

ENV LED

エンヴェローブ信号振幅を表示します。

ENV OUT

エンヴェローブ波形のみの独立CV出力です。



ENV OUT

VCA IN

生成されたエンヴェローブ波形に沿って開閉する内蔵VCAの入力です。レベルをコントロールしたい任意のオーディオ信号をパッチしましょう。入力はクリッピングを回避するためにACカップルドとなっています。



VCA IN

VCA OUT

VCA通過後のオーディオ出力です。



VCA OUT



以下の条件に従ってErica Synthsのモジュールをご使用ください。

以下の条件下での使用のみモジュールの通常動作が約束され、

弊社の保証が受けられます。

SAFETY INSTRUCTIONS



水濡れはウォーター・プルーフ加工以外の電子機器にとって致命的です。Erica Synthsモジュールは多湿または水濡れ環境での使用を想定していません。液体などがモジュール内部へ侵入した場合、電源接続を直ちに遮断してモジュールを取り外し、十分に乾燥させて掃除をおこなってください。



50°C以上または-20°C以下の環境でのプロダクトの使用は想定されていません。



携帯の際やインストールの際は丁寧に行ってください。
外部的要因によるモジュールの物理的ダメージは保証されません。



各モジュールは全て弊社で梱包されてから発送されます。
返品、交換または保証による修理での返送は購入時の梱包をお願い致します。
その他の梱包状態での返送はお受けできない場合がございます。
よって購入時の梱包材及び同封書類は保管して頂くようお願い致します。



erica synths

プロダクトの保証条件は弊社ウェブサイトよりご参照ください。 www.ericasynths.lv

返品、交換または保証による修理での返送は以下にお送りください。

ERICA SYNTHS
ANDREJOSTAS STR. 12
RIGA
LATVIA
LV-1045

USER MANUAL BY GIRTS OZOLINS@ERICA SYNTHS
DESIGN BY INETA BRIEDE@CARRE BRANDING

プロダクトに関する質問やお問い合わせはこちらから www.ericasynths.lv または

info@ericasynths.lv

までお気軽にご相談ください。